

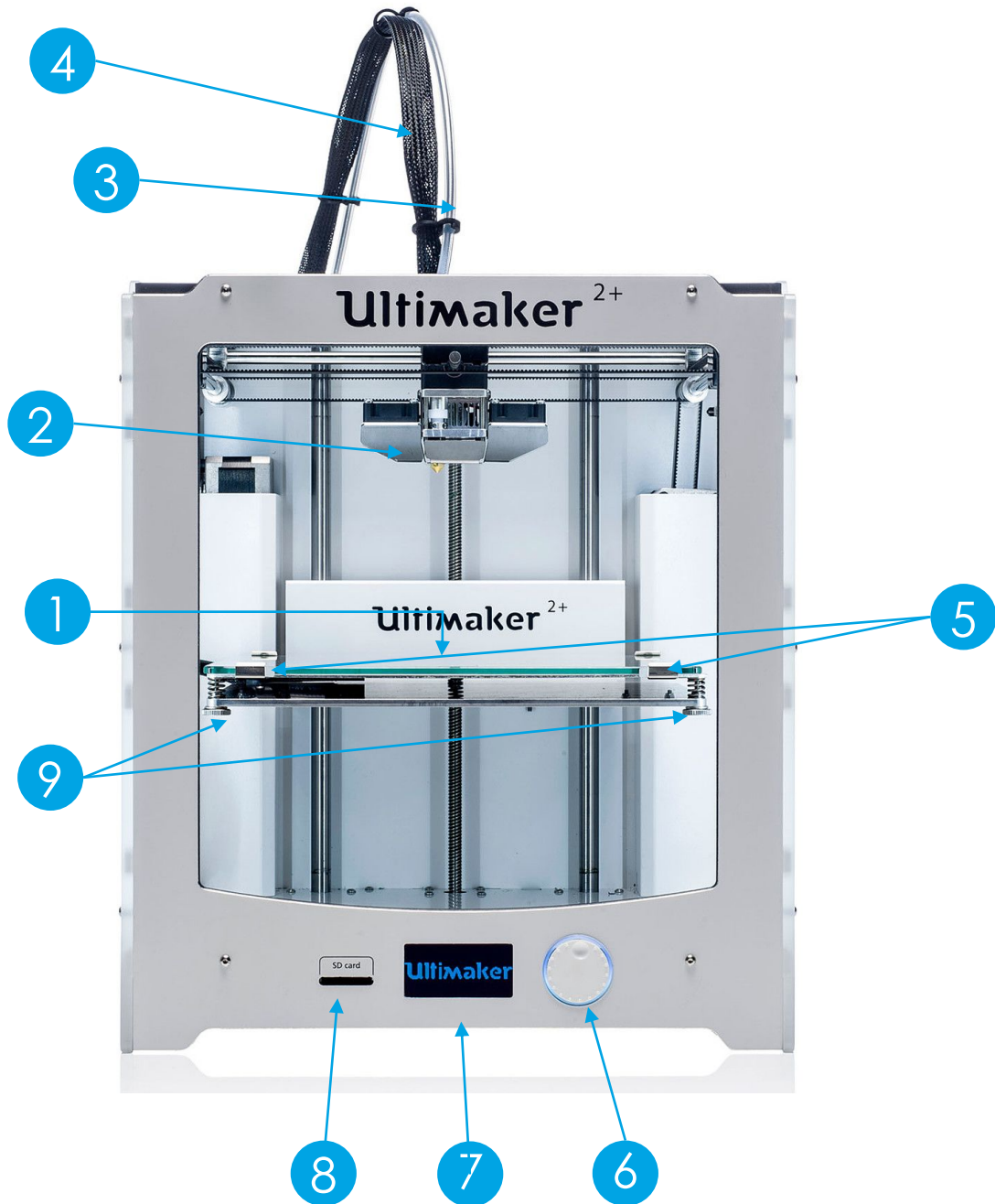
# ULTIMAKER 2+

## GUIDE D'UTILISATION

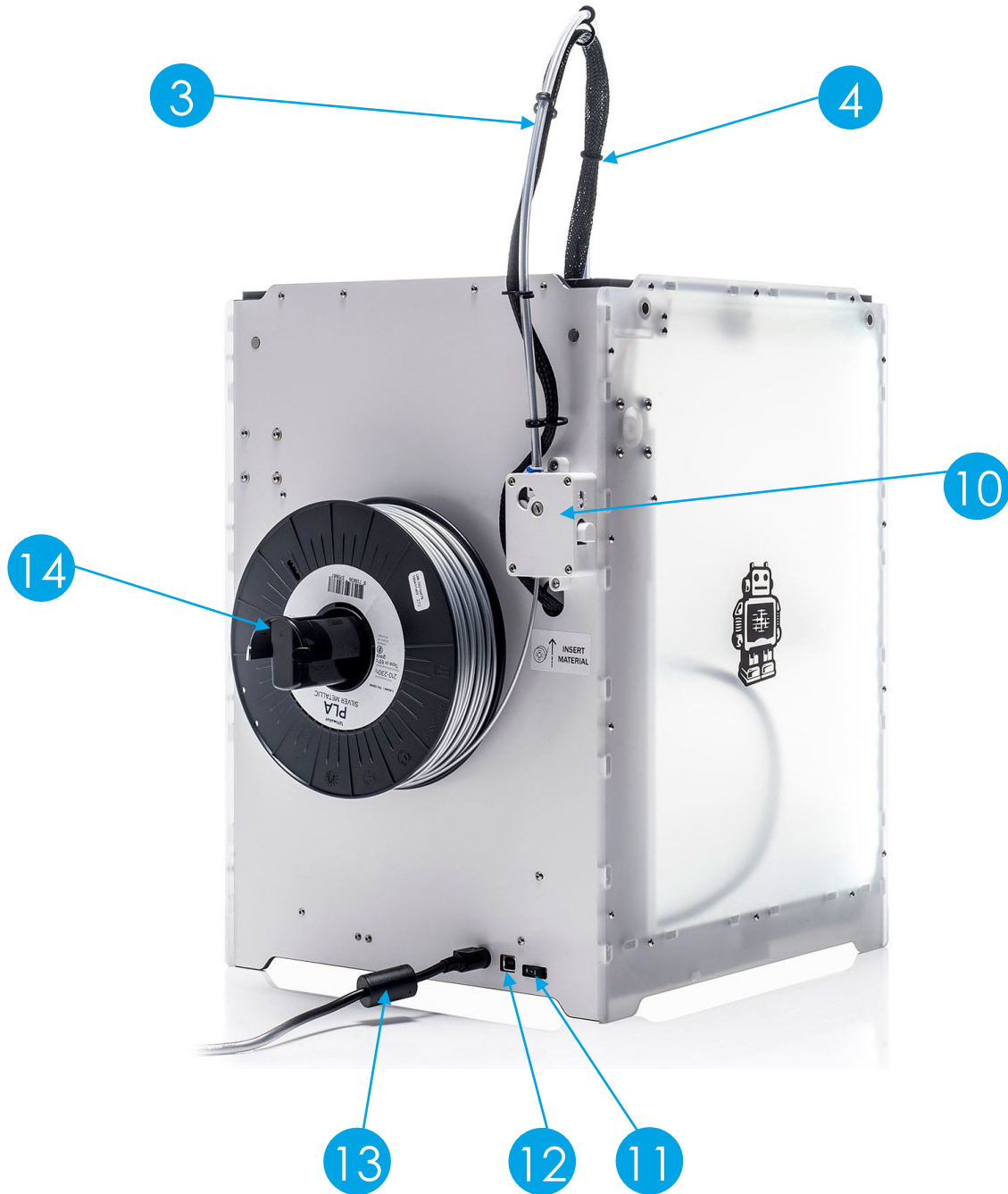
### TABLE DES MATIÈRES

I. PLAN DE L'IMPRIMANTE 3D.....	2
II. DEMARRER L'IMPRIMANTE.....	4
III. CHOISIR SON IMPRESSION.....	4
IV. IMPRIMER.....	4
V. CHANGER DE BOBINE.....	4
VI. MODÉLISER EN 3D ET PRÉPARER LE FICHER POUR L'IMPRIMANTE.....	5
VII. POUR ALLER PLUS LOIN... ..	5

## I. PLAN DE L'IMPRIMANTE 3D



- |                       |  |                                 |
|-----------------------|--|---------------------------------|
| 1 Plaque d'impression | 4 Câble de la tête d'impression        | 7 Écran                         |
| 2 Tête d'impression   | 5 Broches de la plaque de construction | 8 Port pour carte SD            |
| 3 Tube Bowden         | 6 Bouton Pression/Rotation             | 9 Vis de la plaque d'impression |



**3** Tube Bowden

**4** Câbles de la tête d'impression

**10** Chargeur du matériel (feeder)

**11** Interrupteur On/Off

**12** Connecteur USB

**13** Alimentation

**14** Support de la bobine

## II. DÉMARRER L'IMPRIMANTE

1. Vérifier que l'alimentation (13) soit branchée des deux côtés du câble (et que la multiprise soit allumée s'il y en a une).
2. Vérifier que la bobine désirée soit installée (14), sinon changer la bobine (voir section V. Changer de bobine).
3. Allumer l'imprimante à l'aide de l'interrupteur On/Off (11).

## III. CHOISIR SON IMPRESSION

1. Nettoyer ou placer du scotch sur la plaque d'impression (3).
2. Vérifier que la carte SD soit bien insérée (8).
3. Tourner le bouton Pression/Rotation (6) pour sélectionner « Print » et presser.
4. Tourner le bouton pour sélectionner le fichier, puis presser pour lancer l'impression (pour créer un fichier 3D, voir section VI.).



## IV. IMPRIMER

1. Attendre que la plaque et la tête d'impression chauffent, puis surveiller l'impression des premières couches.
2. En cas de problème, sélectionner « Abort » puis « Yes » afin d'annuler l'impression.
3. Une fois l'impression terminée, laisser refroidir 5-10 min. Retirer la plaque d'impression via les broches (5), puis décoller la pièce avec une spatule.

## V. CHANGER DE BOBINE

1. Décharger le filament présent :
  - a. À l'aide du bouton (6) sélectionner « Material », puis « Change ».
  - b. Attendre que la tête d'impression (2) soit chaude (attention, ne pas la toucher) et sélectionner « Ready » une fois que le filament s'est retiré.
  - c. Accompagner le fil à la sortie du chargeur (10).
  - d. Enlever la bobine et la ranger.
2. Insérer un nouveau filament :
  - a. Choisir une bobine et vérifier le matériau (PLA, ABS,...). Sélectionner ce matériau sur l'imprimante.
  - b. Mettre la bobine sur le support (14), couper le bout du filament sur 1 cm à l'aide d'une pince coupante.
  - c. Insérer le filament dans le chargeur par en dessous, en poussant légèrement jusqu'à ce qu'il avance tout seul.
  - d. Sélectionner « Ready » pour faire avancer le fil jusqu'à la tête d'impression.
  - e. Dès que de la matière sort de la tête d'impression, sélectionner « Ready ».

## VI. MODÉLISER ET PRÉPARER UN FICHER POUR L'IMPRIMANTE

Cette étape se réalise depuis un ordinateur, il doit être capable de lire la carte SD de l'imprimante. Il est possible d'utiliser des adaptateurs USB/SD.

1. Obtenir un modèle 3D au format « .stl ». Ceci peut se faire de deux manières :
  - a. Télécharger un modèle existant dans une bibliothèque ([thingiverse.com](http://thingiverse.com), [cults3d.com](http://cults3d.com), [sketchfab.com](http://sketchfab.com), [yeggi.com](http://yeggi.com)...).
  - b. Modéliser soi-même un objet avec un programme ([Fusion360](#), [Sketchup](#), [Tinkercad](#), [Blender](#)...).
  
2. Convertir le modèle 3D en fichier imprimable à l'aide du programme [Ultimaker Cura](#).
  - a. Si le programme n'est pas installé, télécharger la version correspondante à votre ordinateur puis l'installer.
  - b. Ouvrir le programme et ajouter une imprimante Ultimaker 2+.
  - c. Glisser le fichier « .stl » sur la plaque virtuelle afin de charger le modèle 3D.
  - d. Indiquer les paramètres (matériel, buse, hauteur de couche, remplissage, support, adhésion).
  - e. Cliquer sur « Découper ». Si l'aperçu proposé convient, enregistrer le fichier obtenu sur la carte SD de l'imprimante.

## VII. POUR ALLER PLUS LOIN...

En cas de problème d'impression, pour l'entretien de l'imprimante ou le changement de pièces, prière de consulter le guide d'utilisation officiel à l'adresse suivante :

<https://support.ultimaker.com/hc/en-us/articles/360011811480-The-Ultimaker-2-user-manuals>

