

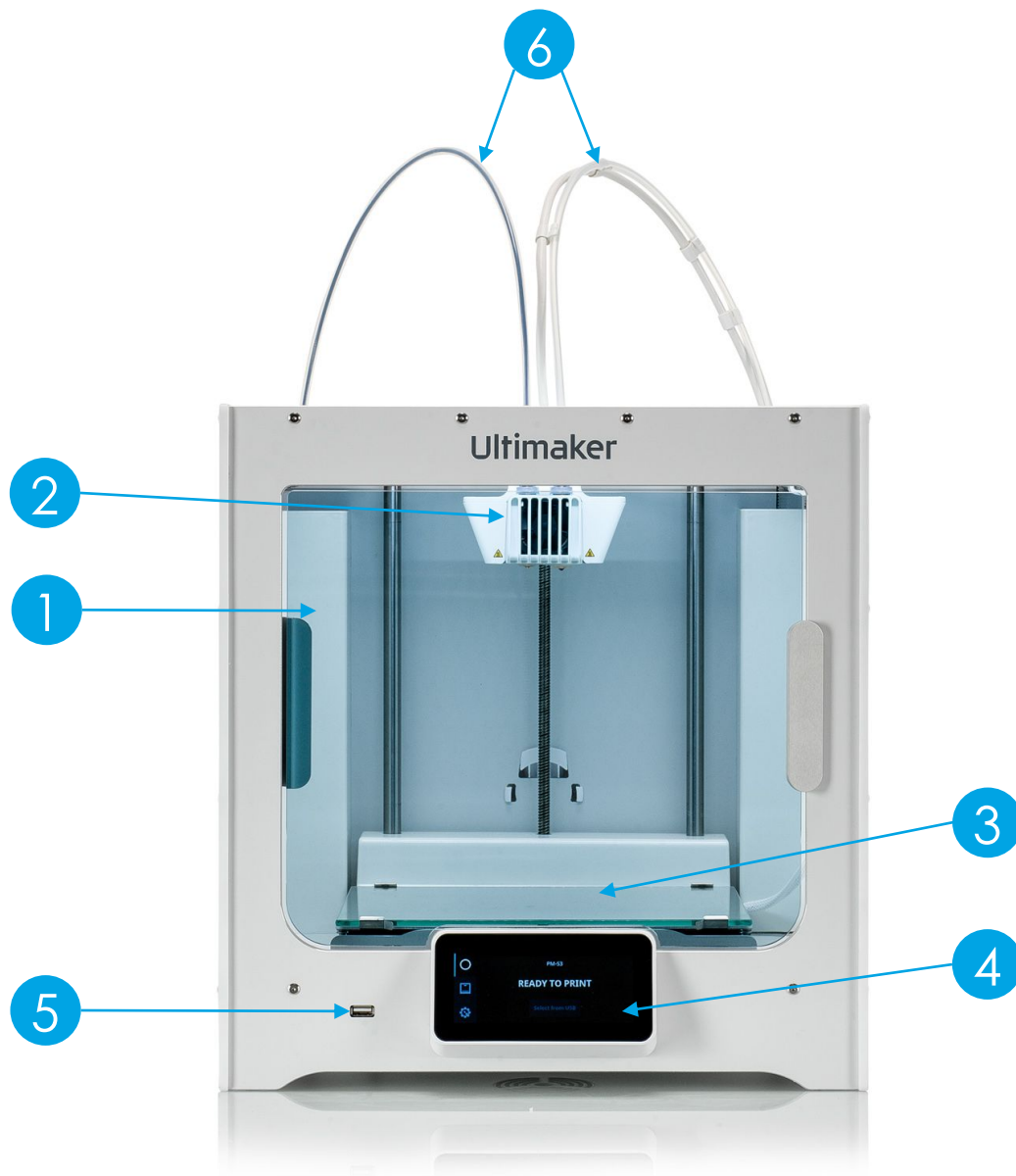
ULTIMAKER S3

GUIDE D'UTILISATION

TABLE DES MATIÈRES

I. PLAN DE L'IMPRIMANTE 3D.....	2
II. DEMARRER L'IMPRIMANTE.....	4
III. CHOISIR SON IMPRESSION.....	4
IV. IMPRIMER.....	4
V. CHANGER DE BOBINE.....	4
VI. MODÉLISER ET PRÉPARER LE FICHER POUR L'IMPRIMANTE.....	5
VII. POUR ALLER PLUS LOIN... ..	5

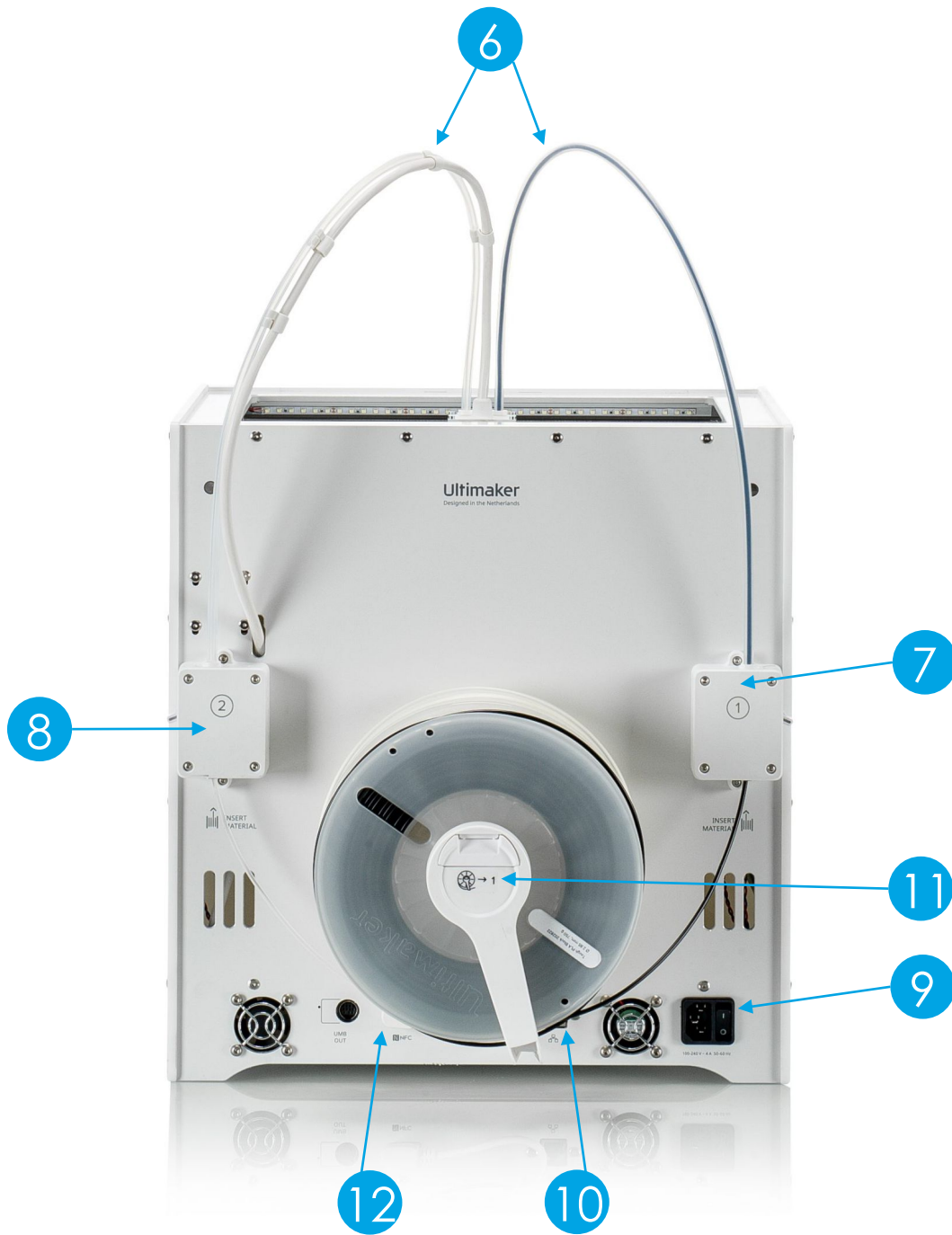
I. PLAN DE L'IMPRIMANTE 3D



1 Porte en verre
2 Têtes d'impression

3 Plaque d'impression
4 Écran tactile

5 Port USB
6 Tubes Bowden



6 Tubes Bowden

7 Chargeur de matériel (feeder) 1

8 Chargeur de matériel (feeder) 2

9 Interrupteur On/Off et prise d'alimentation

10 Port Ethernet

11 Support des bobines

12 Cable NFC

II. DÉMARRER L'IMPRIMANTE

1. Vérifier que l'alimentation (9) soit branchée des deux côtés (et que la multiprise soit allumée s'il y en a une).
2. Vérifier que les bobines désirées soient installées (11) sinon changer les bobines (voir section V. Changer de bobine).
3. Allumer l'imprimante à l'aide de l'interrupteur On/Off (9).

III. CHOISIR SON IMPRESSION


1. Nettoyer ou placer du scotch sur la plaque d'impression (3).
2. Vérifier que la clé USB soit bien insérée (5).
3. Sur l'écran tactile (4) toucher « Sélectionner depuis USB ».
4. Glisser de bas en haut afin de sélectionner le fichier à imprimer (pour créer un fichier, voir section VI.)
5. Vérifier que les matériaux indiqués correspondent à ceux des bobines (p. ex 1 PLA et 2 PVA).
6. Toucher « Démarrer l'impression ».



IV. IMPRIMER

1. Attendre que la plaque et les têtes d'impression soient chaudes puis surveiller les premières couches d'impression.
2. En cas de problème, sélectionner « Annuler » puis « Oui » afin d'annuler l'impression.
3. Une fois l'impression terminée, laisser refroidir 5-10 min. Retirer la plaque, puis décoller la pièce avec une spatule.

V. CHANGER DE BOBINE

1. Sur l'écran tactile, choisir le menu « Configuration ».  Sélectionner le matériau à utiliser, puis « Changer ».
2. Attendre que la tête d'impression chauffe et retire le fil.
3. Retirer le fil du chargeur de matériau (7 ou 8), puis la bobine du support (11). « Confirmer » pour continuer.
4. Placer la nouvelle bobine sur le support, et « Confirmer » pour continuer.
5. Attendre que l'imprimante détecte le matériau. Le type de matériau peut aussi être sélectionné manuellement.
6. Insérer le fil dans le chargeur de matériau, jusqu'à ce qu'il avance tout seul. « Confirmer » pour continuer.
7. « Confirmer » lorsque le nouveau matériau sort régulièrement de la tête d'impression.

VI. MODÉLISER ET PRÉPARER LE FICHIER POUR L'IMPRIMANTE

Cette étape se réalise depuis un ordinateur, il doit être capable de lire une clé USB 2.0.

1. Obtenir un modèle 3D au format « .stl ». Ceci peut se faire de deux manières :
 - a. Télécharger un modèle existant dans une bibliothèque (thingiverse.com, cults3d.com, sketchfab.com, yeggi.com...).
 - b. Modéliser soi-même un objet avec un programme ([Fusion360](#), [Sketchup](#), [Tinkercad](#), [Blender](#)...).
2. Convertir le modèle 3D en fichier imprimable à l'aide du programme [Ultimaker Cura](#).
 - a. Si le programme n'est pas déjà installé, télécharger la version correspondante à votre ordinateur puis l'installer.
 - b. Ouvrir le programme et ajouter une imprimante Ultimaker S3.
 - c. Glisser le fichier « .stl » sur la plaque virtuelle afin de charger le modèle 3D.
 - d. Indiquer les paramètres (matériel, buse, hauteur de couche, remplissage, support, adhésion).
 - e. Cliquer sur « Découper ». Si l'aperçu proposé convient, enregistrer le fichier obtenu sur la clé USB de l'imprimante.

VII. POUR ALLER PLUS LOIN...

En cas de problème d'impression, pour l'entretien de l'imprimante ou le changement de pièces, prière de consulter le guide d'utilisation officiel à l'adresse suivante :

<https://support.ultimaker.com/hc/en-us/articles/360012089319-Ultimaker-S3-user-manual>

