

# Mon projet au FabLearn

**Licence** : votre projet est partagé sous licence [CC BY-NC-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/). Si vous souhaitez une autre licence, n'hésitez pas à nous en informer.

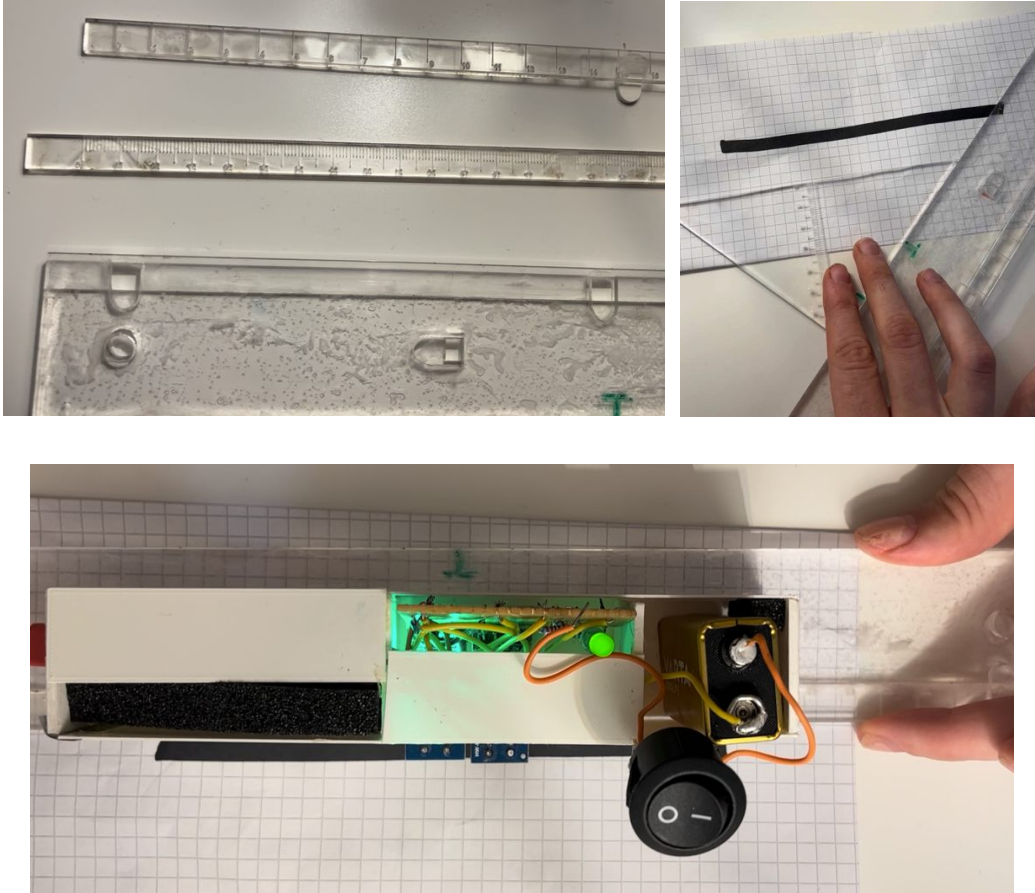
**Description des licences Creative Commons** : <https://fabriquerel.org/licences/>.

Qui ?	
<b>Auteur.rice.s</b>	Elisabeth Radzuweit (projet PEERS 23-24)

Conception et fabrication	
<b>Descriptif de la pièce</b>	Diverses pièces en plexi permettant de faire travailler des élèves à besoin particulier sur des éléments de construction en géométrie (diverses mesures, translation...). Un senseur piloté par un arduino permet à l'élève de se corriger.
<b>Matériel nécessaire</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Plaques de verre acrylique extrudé de 3mm d'épaisseur de différentes couleurs</li> <li>• Dispositif Arduino et senseur</li> </ul>
<b>Logiciels utilisés</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Inkscape</li> <li>• TinkerCad</li> <li>• Arduino</li> </ul>

Utilisation	
<b>Objectifs pédagogiques et mise en œuvre</b>	<p><b>Quelques exemples d'utilisations :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• On peut changer les modalités et les mesures (mm ou cm) en fonction des besoins des élèves. Par exemple une écriture plus grande pour les élèves avec des problèmes de vue.</li> <li>• Faciliter le travail sur les translations.</li> </ul>
<b>Niveau scolaire visé</b>	<input type="checkbox"/> Cycle 1 <input checked="" type="checkbox"/> Cycle 2 <input type="checkbox"/> Cycle 3 <input type="checkbox"/> Post-obligatoire

## Image



## Fichiers utilisés

- Boitier règle imprimante 3D.stl
- DécoupeuseLaser\_fichier.svg
- Arduinocoderegle.ino
- Présentation du matériel.pdf



L'équipe du FabLearn vous remercie de votre contribution !