

Mon projet au FabLearn (Chasse à la bête)

Licence : votre projet est partagé sous [licence CC BY](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/) (Attribution). Si vous souhaitez une autre licence, n'hésitez pas à nous en informer.

Description des licences Creative Commons : <https://fabriquerel.org/licences/>.

Qui ?	
Auteur.rice.s	Équipe de recherche Maths à modeler (IREM de Grenoble et Antenne HEP Valais)
Contact	Mickaël Da Ronch mickael.daronch@hepvs.ch Responsable de l'antenne Maths à Modeler

Conception et fabrication	
Descriptif de la pièce	Plateau en bois (30 cm) Pièces en plexiglass coloré (carrés) et transparent (dominos, triminos longs, triminos coudés)
Matériel nécessaire	Plateau : contreplaqué peuplier (5 mm) Pièces : plexiglass (acrylique extrudé, 5 mm) coloré pour les carrés et transparent pour les autres pièces (dominos et triminos)
Logiciels utilisés	Inkscape (dessin du plateau et des pièces)
Liens – Ressources utiles	Mise en œuvre sur le site de l'IREM de Grenoble : Mallette chasse à la bête

Utilisation	
Objectifs pédagogiques et mise en œuvre	Objectifs pédagogiques Formuler des hypothèses, établir des preuves, mobiliser les règles du raisonnement logique. Mobiliser les notions de pavage et de symétrie. Étudier un problème d'optimisation. Mise en œuvre Voir l'ensemble des objectifs et la mise en œuvre détaillée sur le site de l'IREM de Grenoble : Mallette chasse à la bête

Niveau scolaire visé	☐ Cycle 1 ☐ Cycle 2 ☒ Cycle 3 ☒ Post-obligatoire
Adaptations envisageables	Utilisation d'une équerre pour réduire la taille du plateau. L'activité peut suivre celle du « Pavage de polyminos » (IREM De Grenoble)

Photos



Fichiers

- [damier-5-recto.svg](#)
- [damier-5-verso.svg](#)
- [pieces-damier-chasse.svg](#)



L'équipe du FabLearn vous remercie de votre contribution !