

Mon projet au FabLearn

Licence : votre projet est partagé sous **licence BY-NC** (Attribution, Modifications, Usage non-commercial). Si vous souhaitez attribuer une autre licence, n'hésitez pas à nous en informer.

Infographie des licences Creative Commons : <https://fabriquerel.org/licences/>.

Qui ?	
Auteur.rice.s	Emma Suter Mégane Ryf Noémie Saudan Maëlle Saam Coralie Sansonnens
Contact	emma.suter@etu.hepl.ch coralie.sansonnens@etu.hepl.ch megane.ryf@etu.hepl.ch noemie.saudan@etu.hepl.ch maelle.saam@etu.hepl.ch

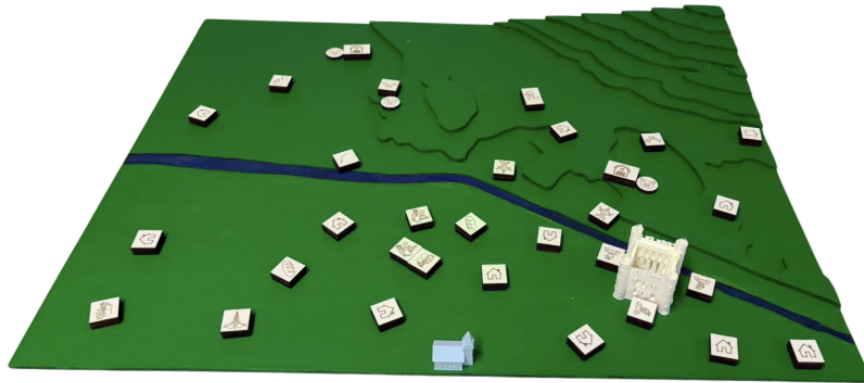
Conception et fabrication	
Descriptif de la pièce	Maquette composée du relief de Payerne Pièces imprimées 3D: château et église Pièces pyrogravées: petits carrés avec un icône représentant des éléments.
Matériel nécessaire	Bois, imprimante laser, logiciel Inkscape, logiciel en lien avec l'imprimante laser, peinture. Imprimante 3D, fil 0,4mm pour l'imprimante, logiciel Ultimaker Cura pour documents à imprimer 3D.
Logiciels utilisés	Inkscape UltiMaker Cura Canva

Liens – Ressources utiles	Canva pour les pictogrammes : https://www.canva.com/ Thingiverse pour les exemples 3D : https://www.thingiverse.com/ Tinkercad pour les designs 3D : https://www.tinkercad.com/
----------------------------------	--

Utilisation	
Objectifs pédagogiques et mise en œuvre	SHS 22 1... en reconstituant des éléments de la vie d'une société à un moment donné de son histoire 2... en travaillant les périodisations construites par les historiens 7... en construisant progressivement une chronologie générale des civilisations de l'histoire de l'humanité Compétences transversales : Collaboration, communication, pensée créatrice, démarche réflexive.
Mobilisation des savoirs et disciplinaires et interdisciplinaires	Histoire : Organisation de l'espace dans le temps au travers des différentes périodes historiques <u>Interdisciplinarité avec :</u> Géographie : L'organisation de l'espace et les caractéristiques d'un territoire (relief) Education numérique: Utilisation d'outils numériques pour réaliser des projets
Niveau scolaire visé	Cycle 2 (7-8H) (Utilisation possible de la 1H à la 8H)
Adaptations envisageables	Cycle 1 - 3-4H en Géographie: prise en compte de l'espace familier et vécu de l'élève Cycle 2 en Histoire: frise chronologique, travail sur les changements et les permanences / traces et mémoire. Cycle 2 en Géographie : travail sur les courbes de niveau

Annexes (en pièces jointes)

Photos (dont la pièce finale)



Fichiers utilisés

- Contour maison.svg
- Maisons avec symboles.svg
- LaTribuDuSujet_topographie_payerne.svg
- Castle.stl
- GodChurch.stl



L'équipe du FabLearn vous remercie de votre contribution !